

**HE**  
system

PC Engine

**Vol.27**

©1990 HUDSON SOFT

バックアップ  
メモリ  
対応ソフト

# MANIAC PRO- WRESTLING

マニアック  
プロレス

明日への闘い



HUDSON GROUP

**HUDSON SOFT®**

**HuCARD**

このたびはハドソンのHuCARD、「マニアック プロレス」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

**1** 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。



**2** 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。



**3** 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

**4** テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。



**5** 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

**HuCARD**は**SYSTEM** 専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貴営業に使用することを禁じます。

# これがマニアックプロレスだ!!

マニアックプロレス



「マニアックプロレス」は、プレイヤーの君たちが作戦を考え、試合を組み立てていくというまったく新しいプロレスゲームなんだ。

君は主人公になって、試合やトレーニングをこなすたびに成長し、新しい

技を身に付けていくのだ。リアルなプロレスの世界が楽しめる——それが「マニアックプロレス」だ。



## ストーリーを紹介しよう



現在のプロレスがショーであることを知り、いちどはリングを捨てた主人公。だが、格闘技としてプロレスを考える男、岩倉に出会い彼と共にショーと化した日本のマット界を正す決意を固める。

次々と現れる挑戦者と戦い、格闘王への道を歩もうとする彼の前に、プロレスを裏から支配しようとする闇の組織が立ちはだかる。果して彼は、闇の組織からの刺客を倒し、真の格闘技——プロレスを極めることができるのだろうか。



**岩倉兵吾郎**  
正統派レスラーとして世界のマットを荒し回った男。現在は引退し、ジムを経営している。

**ルナ・バンドール**  
・フタナベ  
正体不明の謎の女。ある事件をきっかけに主人公と知りあう。プロレスと何か関係があるようだが…



**ラングレー・フォード**  
いちどはプロレスをショーとしてとらえるが主人公と戦い、格闘技としてのプロレスに目覚める。よきライバルだ。

**ガーランド・氷室**

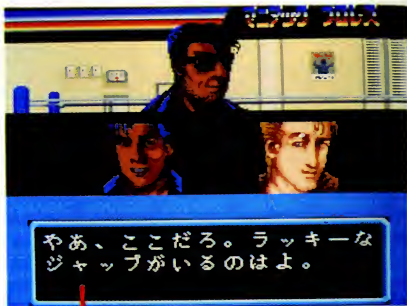
岩倉の親友。かつては岩倉とタッグを組んでいた。現在はメキシコでレスラーを目指す若者を指導している。



# 各画面の見方をまず覚えよう

## ①ストーリー画面を見てみよう

ストーリー画面では画面の下の部分に会話が表示される。Iボタンで会話を進行させ、会話をキャンセルしたい場合はRUNボタンだ。会話には、試合のためのヒントが示されているから注意しよう。



会話表示

## ②試合画面はこれだ

試合画面では1.スタミナメーター 2.パワーメーター 3.ダミーマーク 4.ステータスエリアなどの情報が表示されるぞ。

1.スタミナメーターは、選手のスタミナを表しているんだ。このメーターが0になると、テクニカルノックアウト、もしくはギブアップになってしまう。

2.パワーメーターは、その時点での主人公のパワーやスピードを総合的に表したもので、攻撃をししかけた場合、受けた場合に消耗して





スタミナメーター

パワーメーター

ダミーマーク

ステータスエリア

いくぞ。

3. ダミーマークは、両者のうちどっちが攻撃しているのかわかる親切設計のマーク。点滅して技をかけている方を教えてくれるよ。

4. ステータスエリアを見ると、主人公のARM(腕)、BDY(胴)、SPD(スピード)、LEG(脚)のパワーがその時点でどれくらい残っているのかわかる。

アナウンサーの実況もこの部分に入るから試合の楽しさも倍増し、もりあがっちゃうぞ。



# 操作方法はこの通り

基本的に必要なコマンドを $\oplus$ キーで選んだらIボタンを押せばOK。いちど選んだコマンドをキャンセルしたい場合はIIボタンだ。



キャラの移動  
コマンドの選択

会話のキャンセル

コマンドのキャンセル

しめ技使用時の連打

## ①試合時のコマンド

試合は、RPG式のコマンド入力に進めていくんだ。たとえば蹴り技で攻撃をしかけたい場合は「キック」のコマンドを選んでからウインドウに表示される技の中から使いたい技を選ぶ。その他のコマンドについても同様だ。

「はなれる」のコマンドは、パワーを消耗<sup>しょうもう</sup>していたりして攻撃をしかけたくない場合に使うんだけど、失敗すると相手に攻撃されてしまうから注意しろよ。

「フォール」は相手が倒れている場合にだけ使えるコマンドだ。フォールに成功すればもちろん試合終了になる。



※「いかり」のコマンドを使うと、主人公は怒りに我を忘れてしまうので技の成功率はさがってしまう。だがそのかわりに破壊力がグンとアップするぞ!

「いかり」を使うときは、まず「いかり」のコマンドを選んでから技を決めるんだ。「いかり」は相手から攻撃を受けるたびにたまっていく。「いかり」は量によってききめが変わるから、イザというときのためにとっておこう。いちど使うとそれまでたまっていた「いかり」は0に戻ってしまうぞ。



## ②インフォメーションメニューのコマンド

「トレーニングをする」「試合をする」はそれぞれトレーニング、試合をするときのコマンドだ。

ゲームを中断したいときは「パスワードをみる」でパスワードをとっておこう。

「テクニクをみる」「ステータスをみる」を選ぶと、その時に身に付けている技や体力を確認することができるぞ。しっかりチェックしてトレーニングに役立てよう。

ゲームはこうやって進めていくのだ!



### ①NEW GAME

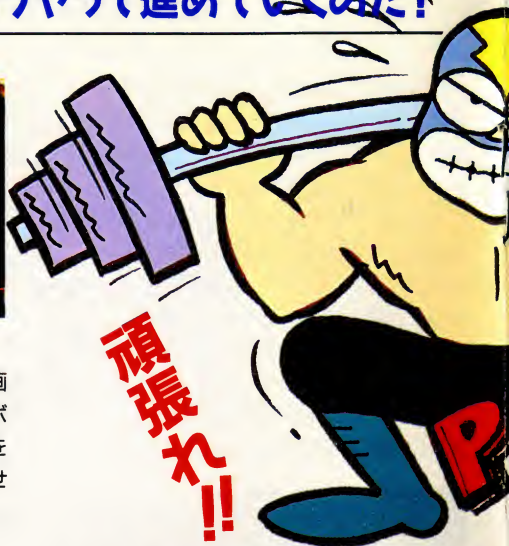
初めてゲームをする場合はタイトル画面でNEW GAMEを選んでRUNボタンを押すんだ。そして、+キーで名前を入力してもういちどRUNボタンを押せば、いよいよゲームスタートだ!

### ②PASS WORD

続きを始めたときはPASS WORDを選んでRUNボタンを押す。+キーとIボタンでパスワード、名前を入力してからもういちどRUNボタンでゲームを続けることができるぞ。(バックアップについては、P.13を参照のこと)

### ③試合

インフォメーションメニューで「試合をする」を選んでIボタンを押せば試合開始だ。









### ①連打モードで責めまくれ!!

しめ技を使うときのみ、連打モードになるんだ。画面中央にメーターが表示されるから、メーターの動きを見ながらタイミングよくIボタンを連打しよう。相手のしめ技をはずすときも同じだぞ。

### ②「かえしわざ」で反撃しよう!

攻撃をしかけられた場合、「かえしわざ」「ふりほどく」「かわす」を選べることもある。返し技で反撃するときは「かえしわざ」のコマンドを選んでから、使う技を決めるんだ。

### ③試合中でも成長するぞ!

主人公が成長するのはトレーニングモードだけじゃないぞ。試合中にも技が成功するとステータスは上昇していくんだ。

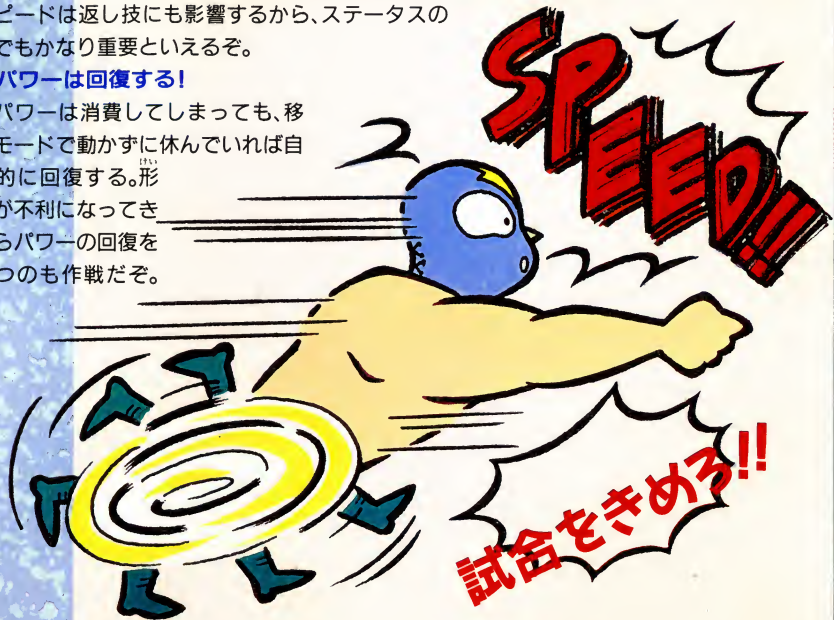


## ①スピードが決め手だ!

どちらが技をしかけるかは、<sup>あ</sup>間合いに入ったとき、コンピュータが両者のスピードをチェックして決定するんだ。スピードは返し技にも影響するから、ステータスの中でもかなり重要といえるぞ。

## ②パワーは回復する!

パワーは消費してしまっても、移動モードで動かずに休んでいれば自動的に回復する。形勢が不利になってきたらパワーの回復を待つのも作戦だぞ。



# これが技のすべてだ!



はやく  
修得しろよ!!

## ■キック

ローキック	
ハイキック	
うしろまわしげり	
ドロップキック	
フライングニールキック	○
えんすいぎり	×

○は主人公のみ使える技    ×は主人公が使えない技    返は返し技

★は相手が倒れているときのみ使える技    Hはホールド技

## ■なげる

ボディスラム	
さかさおさえこみ	H返
ブルドッキングヘッドロック	○
モンキーフリップ	返
スモールパッケージホールド	H返
パイルドライバー	
デッドリードライブ	返
ローリングクラッチホールド	H返
フロントスープレックス	
バックドロップ	
ブレーンバスター	
フィッシャーマンスープレックス	H
フルネルソンスープレックス	×H
ジャーマンスープレックス	○H

## ■しめる

スリーパーホールド	
アキレス腱固め	★
腕十字固め	×★
逆エビ固め	★
わき固め	
四の字固め	★
チキンウイングフェイスロック	
ドラゴンスリーパー	×
コブラツイスト	
さそり固め	
まんじ固め	○

## ■アタック

ナックル	
ヒップアタック	×
ボディアタック	×
エルボースマッシュ	
ニードロップ	★
ウェスタンリアット	
エルボードロップ	★
フライングボディプレス	★
スターライトボディプレス	○★

## ■技を覚えるために必要な各ステータスポイント

技	ARM	BDY	LEG
うしろまわしげり	+ 0	+ 5	+20
ドロップキック	+ 5	+ 7	+30
ニールキック	+30	+30	+81
アキレス腱固め	+ 3	+ 1	+ 3
ぎゃくエビ固め	+42	+40	+40
わき固め	+51	+41	+40
さかさおさえこみ	+ 5	+ 3	+ 3
ブルドッキングヘッドロック	+ 7	+ 5	+ 3
モンキーフリップ	+15	+10	+10
ニードロップ	+ 5	+ 5	+10
ウェスタンリアット	+20	+ 0	+ 5
エルボードロップ	+23	+ 0	+ 3

これ以外の技については、実際にゲームを進めて確かめよう！





# 個性的なキャラクターを育てよう!

マニアクー ナレス



## SPECIAL CHARACTER

どうだ!!



このゲームのいちば  
イヤーによってそれぞ  
ターを育てることがで

集中的に鍛えれば蹴り技が強くなるし、腕を鍛えればしめ技が強くなる。自分だけのオリジ  
ナルキャラクターで試合を楽しんでしまおう。トレーニングのやり方によって技を覚える  
順番も変わるから、試合を有利にするためにはどの技から覚えれば良いのか、考えてみよう。

登場する対戦相手もそれぞれ個性を持っているぞ。彼らの弱点を捜すことが攻略法の第  
一步だ。

試合に負けてしまった場合でも、ステータスは上昇し主人公は成長していく。成長のしか  
たは、試合の内容によって違うんだ。いちど覚えた技も、使うたびにレベルアップしてい  
くぞ。だからどんなに強い相手でも、あきらめずに挑戦していれば、必らず倒すことができる。  
主人公といっしょに格闘王を目指して頑張れ!

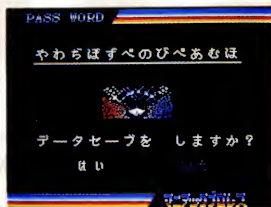
んのポイントは、プレ  
れ個性の違うキャラク  
きる、という点だ。脚を

# 「マニアックプロレス」は バッテリー・バックアップ・ユニットが使えます!

「天の声2」や「IFU-30」などのバッテリー・バックアップ・ユニットがあれば、パスワードをメモしなくても、ゲームの途中経過を記録することができます。

## ①セーブ&ロードの方法

ゲームを途中でやめたい時は、インフォメーションメニューの画面で「パスワードを見る」を選ぶと、サブメニューが表示されます。その後「データをセーブしますか?」と訊ねてきますので「はい」を選んでください。



そしてさらに「ファイルをセーブする」のコマンドを選び、画面に表示されているファイルのどれかにカーソルをあわせてIボタンを押してください。

途中からゲームを始める時は、タイトル画面で「ロードする」のコマンドを選べばOKです。

## ②バッテリー・バックアップ・ユニットのメモリーがすでにいっぱいになっている時

バッテリー・バックアップ・ユニットがほかのゲームのメモリーでいっぱいになっていると「マニアックプロレス」がセーブできないので注意してください。その場合は、まず「セーブする」のコマンドを選んでください。そしていらぬゲームのメモリーを「マニアックプロレス」がセーブできるようになるまで消せばOKです。セーブできるようになるとバックアップのメインメニューに戻ります。



HUDSON GROUP  
**HUDSON SOFT®**

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622  
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-260-4622  
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大源料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622  
営業所 札幌・名古屋・福岡

**HuCARD** はハドソンの商標です。